

UMGeoDep-gAVR



Instalaciones y servicios del Departamento de Geografía de la Universidad de Murcia accesibles en entornos de “Realidad Aumentada -AR”.

Proyecto desarrollado como [UM comunicación](#) a presentar en el [XV Coloquio Ibérico de Geografía](#)

Antecedentes

En este recurso se han integrado diversos [W POIs-ES](#) - [W Point of Interes-EN](#)- conformando lo que se denomina como “capa de realidad aumentada” en la que se integran varios entornos virtuales, basados en esferoimágenes, que permiten el acceso y conocimiento de diversas instalaciones del Departamento de Geografía de la Universidad de Murcia actuando el conjunto, finalmente, como un Simulador Virtual Geográfico que, además de dar a conocer esas instalaciones y servicios, “entrenan” al usuario para desenvolverse en ese entorno físico, el Campus de La Merced de la Universidad de Murcia.

El esquema de GIIGD seguido es:

1. Realidad Real — RR ⇒
2. Realidad Virtual — VR ⇒
3. Simulador Virtual Geográfico — SVgVS ⇒
4. Realidad Aumentada — AR ⇒
5. Realidad Aumentada Virtual geográfica — gAVR

Este proceso genera una RAiAR por el que la Realidad Real es aumentada a través de una Realidad Virtual dotada de componentes geográficos informacionales.

El desarrollo de este proyecto se puede considerar como continuación de [UM Tesis Doctoral Virtual TsisALP](#) y [UM "La esferoimagen como técnica de Virtualización del Entorno y construcción de Simuladores Virtuales Geográficos. Proyecto DYCAM-SEG SVgVS"](#) – [UM V 2.0](#) estando prevista la publicación de “La virtualización del territorio y su trasmisión en entornos computacionales: VR & AR”, documento en que se basa, y complementa, esta publicación.

Geo Layer UMGeoDep-AR

Para abrir esta capa, escanee el código QR que sigue usando una aplicación compatible con enlaces AR, como [W Layar](#), [W Wikitude](#) o [W Junaio](#).



O abra manualmente este enlace <ar://cdp.interop.layar.com/umgeodepvdqv> con alguna de estas aplicaciones en su terminal móvil.

Requisitos

El dispositivo móvil -smartphone, tablet o similar- ha de disponer de un Navegador de Realidad Aumentada -Augmented Reality (AR) Browser- siendo unos de los más usuales:

- [W Layar](#) ⇒ [Web Layar](#)
- [W Wikitude](#) ⇒ [Web Wikitude](#)

Estos Navegadores de Realidad Aumentada, y otros, se pueden descargar desde [iTunes de Apple](#) y/o [Google Play](#), según el sistema operativo -OS- del dispositivo.



El Proyecto UMGeoDep-AR se ha desarrollado y probado en entorno **Layar**.

Notas de acceso

1. Enlace Web: <https://www.layar.com/layers/umgeodepvdqv>
2. Desde terminal móvil, acceder a <https://www.layar.com/mobile-download/>
3. o desde descarga iOS o Android -Play Store, iTunes o similar- buscar "Layar" e instalar.
4. Una vez instalado, lanzar.
5. Desde la misma aplicación, pulsando el icono "layar", se accede a una serie de opciones
6. "Escanear" y hacerlo sobre el código QR. Quizás con paciencia, se cargará UMGeoDep-AR
7. o "Geo Layers" ⇒ "Buscar capas" y poner umgeodep



Si accede a este enlace
<https://www.layar.com/layers/umgeodepvdqv>
obtendrá más información y podrá descargar Layar

Notas

Herramientas

From:

<http://wikimasum.skeye2k.org/tai2k/geodepum/> - **UMGeoDep**

Permanent link:

<http://wikimasum.skeye2k.org/tai2k/geodepum/ar/umgeodep-ar>

Last update: **2016/11/06 13:23**

