









Simulación Virtual geografic Virtual Simulation

Realidad Virtual - VR & Realidad Aumentada - AR



Proyecto de desarrollo de métodos y técnicas para la **integración** de “Información Geográfica Digital” — IGD-DGI — en formatos de  **Simulación Virtual** integrables y accesibles en entornos de  **Realidad Virtual** — VR — y  **Realidad Aumentada** — AR —, **propiciando** el uso y aplicación de la que se denomina como RAiAR, una “realidad aumentada informacional” **basada** en la IGD, en el conocimiento geográfico, y **orientada** a su aprendizaje y difusión.

Para su **desarrollo** y **seguimiento**, se conforma este recurso, en formato  **Wiki** basado en una distribución de  **Dokuwiki** desarrollada por  **WikiM+**, que se pone a disposición de las personas interesadas en las materias relacionadas como **plataforma** en la que publicar **avances parciales** así como aquellas **metodologías** y **procedimientos** que, dada su **posible repercusión** en los ámbitos de estudio, se pongan **a disposición de la comunidad** para su uso y aplicación, **aún cuando** puedan ser metodologías **experimentales** y conclusiones **parciales**.

Así mismo, como medio de **intercambio de experiencias e información** entre  **investigadore@s** y  **colaboradore@s**, contribuyendo a la  **conformación** de este  **EcoSistema Digital de Investigación y Difusión del Conocimiento**

En la **confianza** de que sea de **su agrado e interés** le rogamos, ante cualquier sugerencia y/o comentario que pueda considerar de utilidad, **contacte** con el responsable de este proyecto y este



recurso usando las direcciones de **correo electrónico** que se indican.


If you want to contact this project, use the email addresses that are indicated.

Si vous voulez contacter ce projet, utiliser les adresses électroniques qui sont indiquées.

 [Dr. D. Abelardo López Palacios](mailto:abelardo.lopez@skeye2k.org)
abelardo.lopez@skeye2k.org

Notas

Se propone el uso de **SVgVS**, **S**imulador **V**irtual **g**eografic **V**irtual **S**imulator, con pérdida, en Geográfico, de tilde y “o” de terminación junto con adaptación, en Geographic, de “ph” a “f”, en un proceso de  [spanglish](#) o  [pidgin](#), lo que evita la duplicación del término y posibilita, quizás, una mejor acepción conceptual.

Así mismo, en el  [acrónimo](#) resultante de la unión de siglas “Simulador Virtual”, “geografic” y “Virtual Simulator”, **SVgVS**, se mantiene “g” en minúscula por, quizás, razones estéticas y, finalmente, realce de la componente Geográfica que este concepto implica.

— [Abelardo Lopez-Palacios](#) 2016/08/23 18:41

From:

https://wikimasum.skeye2k.org/tai2k/svgvs_vr-ar/ - **SVgVS VR-AR**

Permanent link:

https://wikimasum.skeye2k.org/tai2k/svgvs_vr-ar/inicio

Last update: **2016/09/12 11:00**

